

4章 関数 $y = ax^2$

1. 関数 $y = ax^2$ とグラフ

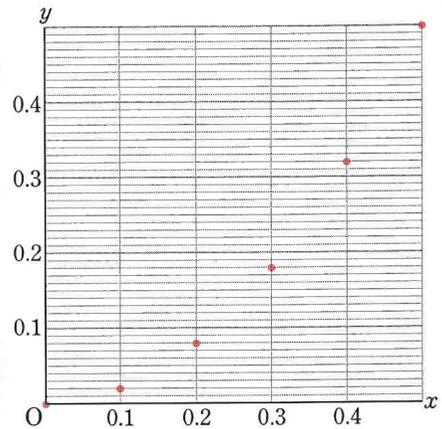
どんな関係になっているかな？

上の写真(省略)の斜面^{しゃめん}で、ボールがころがりはじめから時間を x 秒、その間^{きより}にころがる距離を y m としたとき、 x の値を決めると、 y の値がただ1つに決まるので、 y は x の関数になります。

前ページ(教科書 p.92)の x と y の関係を、下の表にまとめましょう。

また、つくった表をもとにして、対応する x と y の値の組を座標とする点を、右の図にかき入れましょう。

| | | | | | | |
|-----|---|------|------|------|------|------|
| x | 0 | 0.1 | 0.2 | 0.3 | 0.4 | 0.5 |
| y | 0 | 0.02 | 0.08 | 0.18 | 0.32 | 0.50 |



話しあおう

教科書 p.93

上で調べた関数は、これまでに学んだ関数と、どんな違いがあるでしょうか。

ふりかえり (1,2年)

比例の関係 $y=2x$

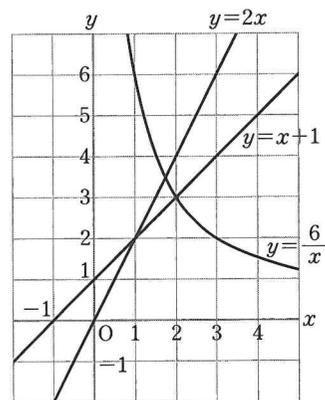
| | | | | | | |
|-----|-----|---|---|---|---|-----|
| x | ... | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| y | ... | 0 | 2 | 4 | 6 | ... |

反比例の関係 $y = \frac{6}{x}$

| | | | | | | |
|-----|-----|---|---|---|---|-----|
| x | ... | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| y | ... | × | 6 | 3 | 2 | ... |

一次関数 $y=x+1$

| | | | | | | |
|-----|-----|---|---|---|---|-----|
| x | ... | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| y | ... | 1 | 2 | 3 | 4 | ... |



解答例

- x の値が 0.1 ずつ増えると、 y の値は 0.02, 0.06, 0.1, ……と増えていて、一定ではない。これは比例の関係や一次関数とは異なっている。
- $y = ax$, $y = ax + b$ の形の式に表すことができない。
- 積 xy も一定ではないので、反比例の関係とも異なっている。
また、グラフは曲線になりそうだが、反比例のグラフの形とは異なっている。

1 関数 $y=ax^2$

学習のねらい

$y=ax^2$ で表される関数の例を考え、表からその変化と対応を調べ、特徴を理解します。また、式 $y=ax^2$ が求められるようにします。

教科書のまとめ テスト前にチェック

- 関数 $y=ax^2$ ▶ x と y の関係が、 $y=ax^2$ (a は定数) で表されるとき、 **y は x の2乗に比例する** といい、 a を**比例定数**といいます。
- 関数 $y=ax^2$ の性質 ▶ 関数 $y=ax^2$ では、対応する x^2 と y の値の商は $\frac{y}{x^2}=a$ (一定) となります。また、 x の値が n 倍になると、 y の値は n^2 倍になります。

$y=ax^2$ で表される関数について学びましょう。



上の表(省略)の x と y の関係が、どんな式で表されるのかを考えるために、右の表(解答欄)に x^2 の値を書き入れましょう。 x^2 と y の間には、どんな関係があるでしょうか。

教科書 p.94

ガイド

まず、 x^2 の欄をうめ、 y と比較します。

解答

| | | | | | | |
|-------|---|------|------|------|------|------|
| x | 0 | 0.1 | 0.2 | 0.3 | 0.4 | 0.5 |
| x^2 | 0 | 0.01 | 0.04 | 0.09 | 0.16 | 0.25 |
| y | 0 | 0.02 | 0.08 | 0.18 | 0.32 | 0.50 |

x^2 と y の間には、 $y=2x^2$ の関係がある。または、 y は x^2 に比例する関係がある。

問1

底面の1辺の長さが x cm、高さが6 cmの正四角錐の体積を y cm³ とします。 x と y の関係を式に表しなさい。

教科書 p.95

ガイド

(角錐の体積) = $\frac{1}{3} \times$ (底面積) \times (高さ) です。正四角錐の底面は正方形です。

解答

$$y = \frac{1}{3} \times x^2 \times 6 = 2x^2$$

$$y = 2x^2$$



関数 $y=3x^2$ について、下の表(解答欄)を完成させ、□にあてはまる数を求めましょう。

教科書 p.95

x の値が2倍、3倍になると、 y の値はどうなるでしょうか。

ガイド

$y=3x^2$ に、 $x=2, 3, \dots$ を代入して、それぞれ計算します。そのあとで、 y の値がそれぞれ何倍になっているかを調べます。

解答

| | | | | | | | | | | |
|-----|---|---|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| x | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| y | 0 | 3 | 12 | 27 | 48 | 75 | 108 | 147 | 192 | 243 |

表から、 x の値が2倍、3倍になると、 y の値は4倍、9倍になる。

参考

この問題では、次のようにいえます。

$x=2$ を2倍して $x=4$ のとき、 y は、 $48 \div 12 = 4$ (倍) $\rightarrow 2^2$ 倍

$x=2$ を3倍して $x=6$ のとき、 y は、 $108 \div 12 = 9$ (倍) $\rightarrow 3^2$ 倍

$x=4$ を2倍して $x=8$ のとき、 y は、 $192 \div 48 = 4$ (倍) $\rightarrow 2^2$ 倍

これは、関数 $y=ax^2$ では、いつでも、 $x=p$ が2倍、3倍、……、 n 倍になると、 $y=ap^2$ の値は 2^2 倍、 3^2 倍、……、 n^2 倍になることを示しています。

このことは、もとにする x の値 p が分数でも小数でも成り立ち、関数 $y=ax^2$ の特徴といえます。

問2

半径 x cm の円の面積を y cm² とします。 x と y の関係を式に表しなさい。

教科書 p.95

また、半径が2倍、3倍、4倍、……になると、面積はどうなりますか。

ガイド

(円の面積) = (半径)² × (円周率) です。

解答

$$y = x^2 \times \pi = \pi x^2$$

$$y = \pi x^2$$

半径が1 cm のとき、 $y = \pi$

半径が2倍の2 cm のとき、 $y = 2^2\pi$ 、半径が3倍の3 cm のとき、 $y = 3^2\pi$ 、

半径が4倍の4 cm のとき、 $y = 4^2\pi$

半径が2倍、3倍、4倍、……になると、面積は 2^2 倍、 3^2 倍、 4^2 倍、……になる。

与えられた条件から、 x と y の関係を式に表しましょう。

問3

次の x と y の関係を式に表しなさい。

教科書 p.96

(1) y は x の2乗に比例し、 $x=4$ のとき $y=48$ である。

(2) y は x の2乗に比例し、 $x=-3$ のとき $y=72$ である。

ガイド

y は x^2 に比例するから、 $y = ax^2$ (a は定数) と表すことができます。

解答

(1) 比例定数を a とすると、 $y = ax^2$

$$x=4 \text{ のとき } y=48 \text{ だから、} 48 = a \times 4^2 \quad 16a = 48 \quad a = 3$$

$$y = 3x^2$$

(2) 比例定数を a とすると、 $y = ax^2$

$$x=-3 \text{ のとき } y=72 \text{ だから、} 72 = a \times (-3)^2 \quad 9a = 72 \quad a = 8$$

$$y = 8x^2$$

 練習問題

① 関数 $y=ax^2$ 教科書 p.96

1 ボールが、ある斜面をころがり始めてからの時間 x 秒と、その間にころがる距離 y m の関係が、 $y=2x^2$ となりました。
 ボールがこの斜面をころがり始めてから 18 m ころがるのに、何秒かかりますか。

ガイド $y=2x^2$ に $y=18$ を代入して、 x の値を求めます。

解答 $y=2x^2$ に $y=18$ を代入すると、
 $18=2x^2 \quad x^2=9 \quad x=\pm 3$
 $x>0$ だから、 $x=3$

3秒

2 関数 $y=ax^2$ で、 $x=2$ のとき $y=-8$ です。

- (1) この関数の式を求めなさい。
- (2) $x=5$ のとき、 y の値を求めなさい。

ガイド (1) $y=ax^2$ に x, y の値を代入して、 a の値を求めます。

解答 (1) $x=2$ のとき $y=-8$ だから、
 $-8=a \times 2^2$
 $4a=-8$
 $a=-2$

$y=-2x^2$

(2) $y=-2x^2$ に $x=5$ を代入すると、
 $y=-2 \times 5^2$
 $=-50$

$y=-50$

3 関数 $y=ax^2$ で、 x と y の関係が下の表のようになるとき、表の空欄をうめなさい。

| | | | | | |
|-----|----|-----|---|----|-----|
| x | -3 | 0.5 | 1 | 2 | |
| y | | 1 | | 16 | 100 |

ガイド まず、 $y=ax^2$ に $x=2$ と $y=16$ を代入して、 a の値を求めます。

解答 $x=2$ のとき $y=16$ だから、 $16=a \times 2^2 \quad 4a=16 \quad a=4$
 よって、この関数の式は、 $y=4x^2$
 $y=4x^2$ に $x=-3$ を代入すると、 $y=4 \times (-3)^2=36$
 $y=4x^2$ に $x=1$ を代入すると、 $y=4 \times 1^2=4$
 $y=4x^2$ に $y=100$ を代入すると、 $100=4x^2 \quad x^2=25 \quad x=\pm 5$

表で、 x の値は左から右に増加しているので、負の値は考えず、 $x=5$ としてよい。

| | | | | | |
|-----|----|-----|---|----|-----|
| x | -3 | 0.5 | 1 | 2 | 5 |
| y | 36 | 1 | 4 | 16 | 100 |

2

関数 $y = ax^2$ のグラフ

学習のねらい

表をもとにして、関数 $y = ax^2$ のグラフをかき、その特徴や性質を明らかにし、表がなくてもグラフがかけられるようにします。また、グラフのいろいろな用語を理解します。

教科書のまとめ テスト前にチェック

□関数 $y = ax^2$ のグラフ

▶関数 $y = ax^2$ のグラフは、原点を通り、限りなくのびた曲線で、 y 軸を対称の軸として線対称です。

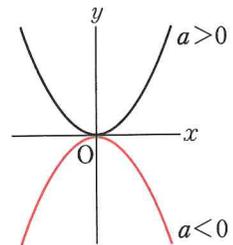
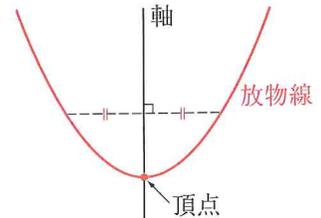
この曲線を**放物線**といい、対称の軸を**放物線の軸**、軸と放物線の交点を**放物線の頂点**といいます。したがって、関数 $y = ax^2$ のグラフの軸は y 軸、頂点は原点です。

□関数 $y = ax^2$ のグラフの向きと開き方

▶ $a > 0$ のとき、グラフは x 軸の上側にあり、上に開いています。

▶ $a < 0$ のとき、グラフは x 軸の下側にあり、下に開いています。

▶比例定数 a の絶対値が大きいほど、グラフの開き方は小さくなります。



関数 $y = x^2$ のグラフについて学びましょう。



関数 $y = x^2$ について、下の表を完成させましょう。

教科書
p.97

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|----|----|----|---|---|---|---|-----|
| x | ... | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| y | ... | 9 | | | | | | 9 | ... |

また、この表をもとにして、 x と y の値の組を座標とする点を、下の図(解答欄)にかき入れましょう。

ガイド

$y = x^2$ に、 $x = -2, -1, \dots$ を代入して、それぞれ計算すれば、 y の値を求めることができます。また、完成した表の、 x と y の値の組を座標とする点をとれば、図を完成させることができます。

解答

$x = -2$ のとき, $y = (-2)^2 = 4$

$x = -1$ のとき, $y = (-1)^2 = 1$

$x = 0$ のとき, $y = 0^2 = 0$

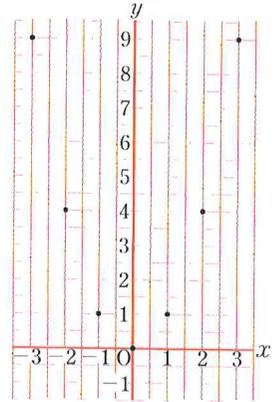
$x = 1$ のとき, $y = 1^2 = 1$

$x = 2$ のとき, $y = 2^2 = 4$

よって, 表は次のようになる。

| | | | | | | | | | |
|-----|-----|----|----|----|---|---|---|---|-----|
| x | ... | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| y | ... | 9 | 4 | 1 | 0 | 1 | 4 | 9 | ... |

表の x と y の値の組を座標とする点をとると, 右の図



参考

x と y の値の組を座標とする点は, 1つの直線上にはないことがわかります。

問1

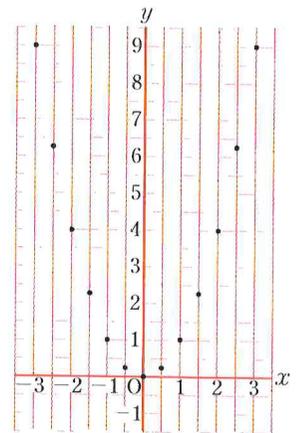
関数 $y = x^2$ で, x の値を -3 から 3 まで, 0.5 おきにとって, 対応する y の値を求め, それらの値の組を座標とする点を, 右の図 (解答欄) にかき入れなさい。

教科書 p.97

+
x=

ガイド

上の **◎ひろげよう** で, x の値が, $-3 \leq x \leq 3$ の範囲にある整数のときは調べているので, **問1** では, $x = \pm 2.5, x = \pm 1.5, x = \pm 0.5$ のときの y の値を調べて, グラフにかき入れます。



解答

$x = -2.5$ のとき, $y = (-2.5)^2 = 6.25$

$x = -1.5$ のとき, $y = (-1.5)^2 = 2.25$

$x = -0.5$ のとき, $y = (-0.5)^2 = 0.25$

$x = 0.5$ のとき, $y = 0.5^2 = 0.25$

$x = 1.5$ のとき, $y = 1.5^2 = 2.25$

$x = 2.5$ のとき, $y = 2.5^2 = 6.25$

これらの点をグラフにとると, 右の図

問2

関数 $y = x^2$ で, x の値を -1 から 1 まで, 0.1 おきにとって, 対応する y の値を求め, それらの値の組を座標とする点を, 右の図 (解答欄) にかき入れなさい。

教科書 p.97

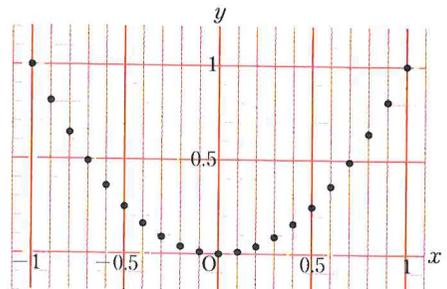
+
x=

ガイド

$y = x^2$ に, $x = \pm 0.9, x = \pm 0.8, \dots, x = \pm 0.1$ を代入します。

解答

上の **◎ひろげよう** や **問1** で求めた点に加えて,
 $(-0.9, 0.81), (-0.8, 0.64), (-0.7, 0.49),$
 $(-0.6, 0.36), (-0.4, 0.16), (-0.3, 0.09),$
 $(-0.2, 0.04), (-0.1, 0.01), (0.1, 0.01),$
 $(0.2, 0.04), (0.3, 0.09), (0.4, 0.16),$
 $(0.6, 0.36), (0.7, 0.49), (0.8, 0.64),$
 $(0.9, 0.81)$ の点をグラフにとると, 右の図



関数 $y=ax^2$ のグラフについて学びましょう。

教科書
p.98



関数 $y=2x^2$ について、下の表を完成させましょう。

| | | | | | | | | | | | |
|--------|-----|----|------|----|------|---|------|---|------|---|-----|
| x | ... | -2 | -1.5 | -1 | -0.5 | 0 | 0.5 | 1 | 1.5 | 2 | ... |
| x^2 | ... | 4 | 2.25 | 1 | 0.25 | 0 | 0.25 | 1 | 2.25 | 4 | ... |
| $2x^2$ | ... | 8 | 4.5 | | | | | | | | ... |

この表をもとにして、関数 $y=2x^2$ のグラフを次のページ(教科書 p.99)の図(解答欄)にかき入れましょう。また、このグラフと関数 $y=x^2$ のグラフをくらべてみましょう。

ガイド

x^2 の値を2倍して y の値を求めれば、表を完成させることができます。そして、 x と y の値の組を座標とする点を取り、曲線で結べばグラフが完成します。

解答

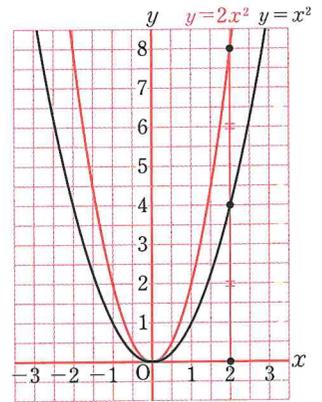
$2x^2$ の値は、 x^2 の値を2倍すれば求められる。

| | | | | | |
|--------|-----|----|------|----|------|
| x | ... | -2 | -1.5 | -1 | -0.5 |
| x^2 | ... | 4 | 2.25 | 1 | 0.25 |
| $2x^2$ | ... | 8 | 4.5 | 2 | 0.5 |

| | | | | | |
|---|------|---|------|---|-----|
| 0 | 0.5 | 1 | 1.5 | 2 | ... |
| 0 | 0.25 | 1 | 2.25 | 4 | ... |
| 0 | 0.5 | 2 | 4.5 | 8 | ... |

グラフは右の図

この2つのグラフから、 $y=2x^2$ のグラフ上の点から x 軸までの距離は、 x の同じ値に対応する $y=x^2$ のグラフ上の点から x 軸までの距離の2倍になっていることがわかる。



問3

関数 $y=\frac{1}{2}x^2$ のグラフを、左の図(解答欄)にかき入れなさい。

教科書
p.100

ガイド

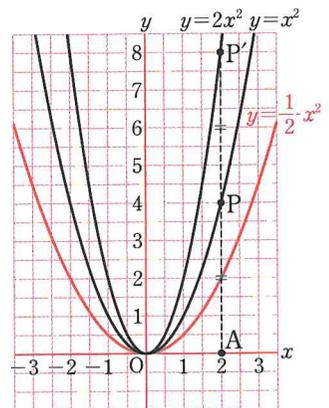
y の値は、 x^2 の値の $\frac{1}{2}$ であることから、グラフ上に点をとりま。

解答

グラフは右の図

参考

x^2 の値は、上の **ひろげよう** の表にあるので、それを $\frac{1}{2}$ にします。





関数 $y=-x^2$ について、下の表(解答欄)を完成させましょう。

左の図(解答欄)は、関数 $y=x^2$ のグラフです。

上の表(解答欄)をもとにして、関数 $y=-x^2$ のグラフを、左の図(解答欄)にかき入れましょう。

また、関数 $y=x^2$ のグラフと関数 $y=-x^2$ のグラフには、どんな関係があるのでしょうか。

ガイド

$y=x^2$ と $y=-x^2$ では、 x の同じ値に対応する y の値は、絶対値が等しく、符号が反対になります。

解答

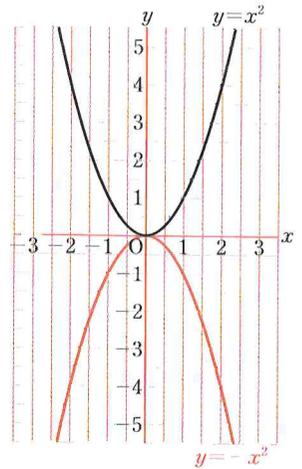
| | | | | | | | | | |
|--------|-----|----|----|----|---|----|----|----|-----|
| x | ... | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | ... |
| x^2 | ... | 9 | 4 | 1 | 0 | 1 | 4 | 9 | ... |
| $-x^2$ | ... | -9 | -4 | -1 | 0 | -1 | -4 | -9 | ... |

グラフは右の図

x 軸を折り目として折ると、関数 $y=x^2$ のグラフと関数 $y=-x^2$ のグラフはぴったり重なる。

参考

このことから、関数 $y=-x^2$ のグラフは、関数 $y=x^2$ のグラフを、 x 軸を対称の軸として対称移動したものであることがわかります。



問4

右の図(解答欄)に、次の関数のグラフをかき入れなさい。

(1) $y=-2x^2$

(2) $y=-\frac{1}{2}x^2$

ガイド

$y=2x^2$ と $y=\frac{1}{2}x^2$ のグラフが与えられているので、この曲線を利用します。

$y=-2x^2$ と $y=2x^2$ は、 x の同じ値に対応する y の値は、絶対値が等しく、符号が反対になるので、 $y=-2x^2$ のグラフは、 $y=2x^2$ のグラフを、 x 軸を対称の軸として対称移動したものになります。

$y=-\frac{1}{2}x^2$ と $y=\frac{1}{2}x^2$ についても、同じことがいえます。

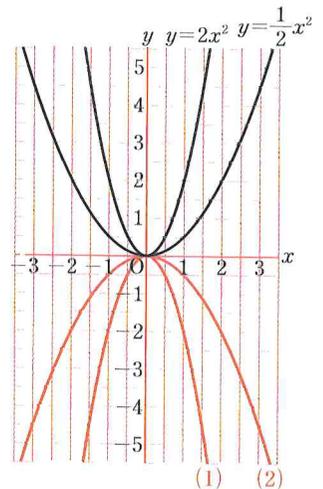
解答

右の図

関数 $y=ax^2$ のグラフは、

- $a > 0$ のとき、上に開き、 $a < 0$ のとき、下に開く。
- a の絶対値が大きいほど、開き方が小さい。

このようなグラフの性質をしっかりと覚えておこう。



説明しよう

右の図は、3つの関数

$$y = \frac{1}{4}x^2$$

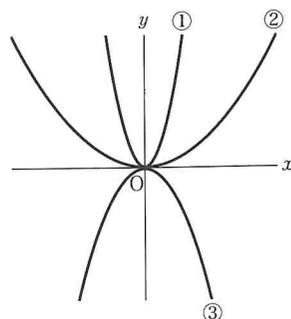
$$y = 3x^2$$

$$y = -x^2$$

のグラフを、同じ座標軸を使ってかいたものです。

①、②、③は、それぞれどの関数のグラフになっていますか。

また、その理由を説明しましょう。



ガイド

$y = ax^2$ (a は定数)のグラフは、 a が正であるか負であるかによって、グラフが x 軸の上側にあるか下側にあるかが決まります。また、 a の絶対値の大きさによって、グラフの開き方が決まります。

解答

- $y = ax^2$ のグラフは、 $a > 0$ のとき、 x がどんな値をとっても、 x^2 は0以上なので、 ax^2 は0以上になるから、 $y \geq 0$ つまり、グラフは x 軸の上側にある。
- ①、②のグラフは、 x 軸の上側にあるから、 $y = \frac{1}{4}x^2$ か $y = 3x^2$ である。
- ②のグラフは、①のグラフより開き方が大きい。①と②の同じ x の値に対応する y の値は、①の方が大きいから、①の方が a の絶対値は大きい。

よって、①のグラフは $y = 3x^2$ のグラフで、②のグラフは $y = \frac{1}{4}x^2$ のグラフである。

- $y = -x^2$ のグラフは、 $a = -1$ だから、 x がどんな値をとっても、 $-x^2$ は0以下になるから、 $y \leq 0$ つまり、グラフは x 軸の下側にあるから、③のグラフである。
- また、 a の絶対値について考えると、 $y = -x^2$ の a の絶対値は1だから、

$$\frac{1}{4} < 1 < 3$$

である。したがって、 $y = -x^2$ のグラフの開き方は、①と②のグラフの間になる。

以上をまとめると、①～③のグラフは、それぞれ次の関数のグラフになる。

① $y = 3x^2$

② $y = \frac{1}{4}x^2$

③ $y = -x^2$